Plan van Aanpak

Soundsharp

Leereenheid: Soundsharp

Versienummer: 0.1

Auteur(s): Cody Strijbosch

# 

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wijziging | Wie |
| 23-11-2016 | 0.1 | - | Cody Strijbosch |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc467663981)

[Inhoudsopgave 3](#_Toc467663982)

[Inleiding 5](#_Toc467663983)

[Achtergrond 5](#_Toc467663984)

[Doelstelling 5](#_Toc467663985)

[Opdracht 5](#_Toc467663986)

[Projectactiviteiten 5](#_Toc467663987)

[Projectgrenzen en randvoorwaarden 5](#_Toc467663988)

[Producten 5](#_Toc467663989)

[Kwaliteit 5](#_Toc467663990)

[Projectorganisatie 5](#_Toc467663991)

[Planning 6](#_Toc467663992)

[Kosten en Baten 6](#_Toc467663993)

[Akkoord leidinggevende/Projectleider 6](#_Toc467663994)

# Inleiding

Dit document geeft in een kort overzicht weer hoe ik, als opdrachtnemer, deze opdracht ga aanpakken. Ik zal duidelijk maken met welke middelen ik ga werken en wat de doorlooptijd is voor dit project.

Het doel van dit project is om een applicatie te maken dat het totale product aanbod van mp3 spelers kan registreren. De applicatie zou alleen toegankelijk zijn voor Soundsharp medewerkers.

# Achtergrond

De applicatie word gemaakt voor het bedrijf Soundsharp. De opdrachtgever is Thibault Zegers. Om de week heb ik en de opdrachtgever een gesprek over de vooruitgang van de applicatie.

# Doelstelling

De opdrachtgever kan door de applicatie zo makkelijker de voorraad en verschillende merken van de mp3 spelers bij houden.

# Opdracht

Het eindresultaat word een applicatie die het totale product aanbod van mp3 spelers kan registreren dat alleen toegankelijk is voor Soundsharp medewerkers. Het doel is om met C# een goede applicatie te maken.

# Projectactiviteiten

Ik heb activiteiten zoals: Documenten afmaken die bij het project horen, afspraken maken en nakomen met de opdrachtgever en de applicatie schrijven met C#. Ik schrijf het programma zelf en laat het testen door anderen.

# Projectgrenzen en randvoorwaarden

Het project duurt maximaal 5 weken (1cyclus). Ik bepaal zelf de tijd in. Er zijn tot nu toe geen onmogelijkheden in het project.

# Producten

De producten die ik ga leveren in dit project zijn: Plan van aanpak, opdracht bevestiging, technisch ontwerp, functioneel ontwerp en een C# programma. Het technisch en functioneel ontwerp word besproken met de docent en opdrachtgever zodat hun het er mee eens zijn.

# Kwaliteit

Hoe ik er voor ga zorgen dat het product van kwaliteit beschikt: laten testen door andere mensen, als die mensen bugs tegen komen zal ik die oplossen indien mogelijk. Hoe ik alles netjes inlever: Ik ga alles nog een keer langs van wat ik af moet hebben, ook ga ik met de opdrachtgever alle datums netjes afspreken en opschrijven.

# Projectorganisatie

Mijn functie is het maken van de documentatie en de applicatie met C# in Microsoft Visual Studio. De functie van de opdrachtgever is om de datums van alle afspraken goed te hebben en om na t komen. Mijn taak daarvan is om op tijd te komen voor die afspraken. Ik ben ook verantwoordelijk voor dat er gesprekken kommen tussen mij en de opdrachtgever.

# Planning

Zie bijlage strokenplanning(Microsoft excel)

# Akkoord leidinggevende/Projectleider

|  |  |
| --- | --- |
| Naam |  |
| Datum |  |
| Handtekening |  |